

ATHENA SPECTRUM

CARGA: LOAD"" ENTER.

Esta cassette tiene dos versiones distintas, una para Spectrum 48k y otra para el 128K.

Spectrum 48: La cinta carga en varias partes. Una vez cargada la primera parte pulsa el stop o la pausa del cassette.

Cuando hayas completado todos los niveles de esa parte aparecerá un mensaje pidiéndote que pongas en marcha de nuevo la cinta. NOTA: una vez que hayas cargado cualquier nivel superior al primero, y hayas perdido todas las vidas tres veces, para comenzar de nuevo desde el principio, rebobina la cinta hasta el principio y comienza de nuevo.

Spectrum 129k: El juego se puede cargar de una vez.

LA HISTORIA

Llevada a una tierra distante y extraña, Athena, princesa oriental, debe luchar por sobrevivir entre los habitantes de las distintas zonas de aquellas tierras, hasta llegar al Gran Señor de la Oscuridad que fue el que la llevó hasta allí.

Pero la sangre de 100 Samurais corre por las venas de nuestra heroína, y ha jurado vengarse de su opresor y sus malvados acólitos. Tomado los peligros como reto, sale a hacer frente a lo que se le ponga por delante...

El juego se puede manejar con teclado (redefinible) o con Joystick.

PARA JUGAR

Pasa por cada uno de los seis mundos, rompiendo ladrillos para descubrir armas escondidas, armaduras y peligros que te pueden ayudar o entorpecer. Los enemigos que encuentres también pueden llevar artículos que te pueden ser útiles. Cada nivel tiene dos salidas al mundo siguiente. Ambas están protegidas por guardianes. Según avanza Athena puede incrementar la fuerza de su armadura (si la lleva) y de sus armas, consiguiendo objetos escondidos en las rocas.

OPCIÓN DE «CONTINUE PLAY». Si pierdes todas tus vidas podrás volver a empezar, si quieres, en el punto que terminaste. Puedes hacerlo hasta tres veces, ya que después debes volver hasta el principio del juego. Nota: En el último mundo no tienes esta opción.

SITUACION Y PUNTUACION

La pantalla te indica la puntuación actual, la máxima puntuación, y el tiempo y número de vidas que te quedan. A la izquierda de la pantalla hay un indicador del nivel de vida, y a la derecha el de energía del arma que tienes entre manos, y el de HIT (efectividad de tu armadura).

Debajo están los dibujos que corresponden a los objetos que has recogido. Se consiguen puntos por matar a los enemigos, que a mayor tamaño, más puntos dan. Hay enemigos especiales que dan entre 10.000 y 100.000 puntos, pero deberás descubrirlos tú mismo. Si completas un mundo tendrás puntos de bonificación, así como si eliminas al guardián que está en la entrada del mundo. Se consiguen más vidas recogiendo las arcas de tesoro escondidas detrás de algunas rocas.

SUGERENCIAS

1. Recoge todos los corazones que aparecen en las rosas para incrementar tu nivel de vida.
2. Si dicho nivel está bajo hacia el final de algún modo, intenta encontrar una ruta alternativa para salir de allí; pelearte con el guardián puede no ser la única salida.

3. Aprende cuáles rocas son las que pueden tener objetos escondidos detrás de ellas para saber dónde ir rompiendo.
4. Busca objetos que te permitirán moverte con mayor facilidad por los mundos y aprende a distinguir las rutas que te llevarán a conseguir armas más poderosas.

© 1987 Imagine.

© 1985 SNK Electronics.