

“BATALLA NAVAL”

Este programa corre en SPECTRUM-48 y se carga LOAD"" ENTER. "Batalla Naval" es el clásico juego de los barcos llevado a un ordenador.

El jugador ha de hundir la flota que elija, entre las opciones A y B que nos ofrece en cada ocasión la pantalla y que el ordenador coloca convenientemente en el recuadro de 10 x 10 posiciones.

Para efectuar los disparos hay que marcar primero el número de la línea elegida, y seguidamente el de la columna, formando un número de dos cifras, por ejemplo línea 9 columna 0 se marcará el número "90", y el impacto aparecerá en la esquina izquierda de la parte inferior del recuadro.

Efectuando el disparo aparecerá en el cuadro correspondiente del tablero de juego si es tocado o hundido un barco o el disparo ha ido al agua.

Cuando se destruye la totalidad de la flota aparece la puntuación del jugador, en la que influye el número de disparos, el número de disparos que se han repetido y la flota que se ha elegido.

Puntúa más alto el jugador que menos disparos utiliza para hundir la flota. El número de disparos repetidos resta puntos y la flota A puntúa más alto que la B.

Terminado el juego de cada participante, podrá éste registrar su nombre y puntuación conseguida.

Al final de cada partida aparecen los valores de las 10 mejores puntuaciones, con sus respectivos nombres.

Cuando se elige la opción B el ordenador encuentra dificultades para situar los barcos, dándose el caso de tener que hacer varios intentos para conseguirlo.

En pantalla irán apareciendo las instrucciones necesarias para seguir el juego.

El estuche en que se presenta este juego lleva hueco para que en él puedas guardar otro casete con otros juegos o con tus propios programas.

(c) PARANINFO SOFT, S.A.
Madrid – 1984

ESTE CASETE VA NUMERADO, COMO GARANTIA DE CALIDAD

Devuelva el adjunto boletín debidamente cumplimentado, sin olvidar indicar el título y número que corresponde a su casete.