

BREAK – AWAY

Para Zx Spectrum con 16K/48K RAM

La misión es complicada: una dama debe ser liberada... Las ataduras son múltiples, los gritos pidiendo ayuda son constantes... y el tiempo de que disponemos es cada vez menor.

La tensión es continua, pero con atención, rapidez y agudeza se puede llevar a cabo el cometido.

INSTRUCCIONES

- (1) Las diversas ataduras tienen en cada extremo una letra o número; para poderlas quitar tendrá que apretar ambas teclas correlativamente.
- (2) El tiempo de que dispone lo marca un reloj de arena que aparece a la izquierda de la pantalla. En cada jugada la arena caerá más rápidamente.
- (3) La puntuación dependerá del número de ataduras que se logren cortar. Siempre que consiga un récord en la puntuación quedará registrado.
- (4) Una vez acabado el juego, si quiere volver a jugar, apriete la tecla P

MISION

Deberá ir liberando a la dama de todas sus ataduras.

El tiempo correrá más rápido en cada jugada y los puntos se le irán acumulando si consigue deshacer las 15 ataduras antes de que el tiempo se extinga.

COMO CARGAR BREAK - AWAY

Con el reproductor conectado y el nivel de volumen ajustado, teclee LOAD "" y pulse la tecla ENTER. Ponga en marcha el reproductor. Si encontrase cualquier tipo de problema durante la carga, reajuste el nivel del volumen del reproductor de cassette y consulte el manual de manejo de su Spectrum.

TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ESTA ESTRICTAMENTE PROHIBIDO COPIAR, PRESTAR, ALQUILAR O TRANSMITIR EL PROGRAMA CONTENIDO EN ESTA CASSETTE.