

BRIDE OF FRANKENSTEIN

INDICIOS MISTERIOSOS:

Algunos sitios son claramente más agradables que otros, o sea que presta atención al ritmo de los latidos de tu corazón, ya que cualquier ataque inesperado de fantasmas o demonios podría llevarte al paro cardíaco. Si notas que tu corazón late demasiado deprisa, siempre puedes retirarte al santuario atravesando uno de los tres arcos e intentar relajarte durante unos instantes, pero... ¿cuál de los arcos es el correcto? Toma precauciones, ya que pueden ocurrir cosas misteriosas. ¿Acaso cambia la distribución del castillo mientras te encuentras en el santuario, o es tan solo una ilusión? Todo esto quiere decir que debes tener tu elixir de vida lleno del vigorizante líquido verde. Controla tus movimientos cuidadosamente porque sólo hay unas cuantas fuentes. Recuerda: esto es auténtico y sólo tienes una vida.

Para encontrar a Frankie necesitarás recoger las herramientas adecuadas para el trabajo. Te darás cuenta de que tienes que elegir entre siete llaves diferentes, pero... ¿Cuál es la que abre cada puerta? En los calabozos te encontrarás con prisioneros encadenados que desean escapar, pero ¿Te agradecerán que les hayas liberado, o te serán más útiles de otro modo? Una pala te será útil si quieres excavar túneles, aunque un pico puede resultarte de mayor utilidad para romper huesos, o si te ves en la necesidad de repartir golpes a diestro y siniestro. Ya te darás cuenta de que también en las criptas puedes pasar un buen rato con el pico. Un farol representará una inestimable ayuda cuando explores las zonas del castillo más pobremente iluminadas, y también cuando llegues por fin a la torre de Frankie lo encontrarás necesario, ya que tendrás que llevar a cabo una pequeña reparación eléctrica. Buena suerte, aunque si eres rápido puede ser que no la necesites.

CONTROLES:

Puede usar tanto el joystick como el teclado.

JOYSTICK



disparador para:
coger, cambiar o utilizar
los objetos

TECLADO

O - izquierda
P - derecha
Q - atrás
A - adelante

espacio para:
coger, cambiar o utilizar
los objetos

Las teclas de los números 6 y 7 seleccionan el objeto a utilizar como por ejemplo, pala, pico, llave...

Pulsa H para poner y quitar la pausa.

UNA UNICA VIDA CADA VEZ QUE JUEGUES