



ISTRUZIONI DI CARICA

SPECTRUM 48+

1. Connetti l'uscita EAR dello SPECTRUM con l'uscita EAR del registratore.
2. Riavvolgi il nastro fino all'inizio.
3. Regola il volume a 3/4 dal massimo.
4. Batti LOAD e premi ENTER (INTRO).
5. Premi PLAY nel registratore.
6. Il programma si caricherà automaticamente.
7. Se non si carica, ripetere l'operazione con volume diverso.

SPECTRUM +2, +3

1. Seleziona con il cursore l'opzione 48 BASIC e pulsa INTRO.
2. Segui poi le istruzioni dello SPECTRUM 48K (Ricorda che nel + due è già stato regolato il volume).

SPECTRUM DISCO

1. Connetti lo SPECTRUM + 3.
2. Inserisci il disco.
3. Seleziona l'opzione caricatore.
4. Premi ENTER.
5. Il programma si caricherà automaticamente.

AMSTRAD CPC 464

1. Riavvolgi il nastro fino all'inizio.
2. Pulsa i tasti CONTROL e ENTER (INTRO) simultaneamente e PLAY nel registratore.
3. Il programma si caricherà automaticamente.

AMSTRAD CPC 664-6128

1. Batti | TAPE e premi RETURN. (La | si ottiene premendo SHIFT (MAYS) e Q simultaneamente.
2. Segui poi le istruzioni del CPC 464.

AMSTRAD DISCO

1. Connetti l'AMSTRAD.
2. Inserisci il disco.
3. Batti CPM e premi ENTER.
4. Il programma si caricherà automaticamente.

COMMODORE 64

1. Assicurati che il registratore sia connesso al COMMODORE.
2. Riavvolgi il nastro fino all'inizio.
3. Premi i tasti SHIFT e RUN/STOP simultaneamente e PLAY nel registratore.
4. Il programma si caricherà automaticamente.

COMMODORE 128

1. Seleziona MODO 64 battendo GO 64 e premendo RETURN.
2. Segui poi le istruzioni del COMMODORE 64.

MSX-MSX 2

1. Connetti il registratore come viene indicato nel manuale.
2. Riavvolgi il nastro fino all'inizio.
3. Batti LOAD "CAS", R e premi ENTER.
4. Premi PLAY nel registratore.
5. Il programma si caricherà automaticamente.

MSX DISCO

1. Connetti il MSX.
2. Inserisci il disco.
3. Premi il bottone di RESERT.
4. Mantieni premuto il tasto del controllo finché non appare il menu.
5. Il programma se caricherà automaticamente.

PC

1. Inserire il disco nel drive A.
2. Connettere il computer.
3. Il programma si caricherà automaticamente.

CARTUCCIA CBM

1. Inserire la cartuccia assicurandosi che il computer sia spento.
2. Accendere il computer.

INTRODUZIONE:

Nell'anno 2019 l'uomo ha fabbricato altre macchine che, ribellandosi, invadono le città distruggendo tutto quello che incontrano sul loro cammino.

La desolazione invade il mondo. Si sono convertite nella maggior minaccia e solamente un "BUGGY RANGER" può arrestarle



OBIETTIVO:

Completare le fasi distruggendo il maggior numero possibile di nemici e scansando tutte le difficoltà che possano apparire sul terreno.

Per questo disponi di un veicolo fuoristrada carico di mine e di una torretta da sparo che puoi smontare e montare per aiutarti nel tuo attacco, a seconda di quello che necessiti.

TORRETTA DA SPARO FLOATING-ROLL:

È completamente mobile e si smonta dal veicolo pulsando il tasto che tu hai appositamente ridefinito. Quando è smontata, devi aver cura con il tuo buggy. giacché per controllarlo in momenti di pericolo dovrai rimontarla.

MINE DI CONTATTO:

Disponi di un numero limitato di mine che si attivano unicamente rimontando la torretta libera con lo stesso tasto che è stato ridefinito per smontarla.

ICONE DA SPARO:

Disponi di tre tipi di sparo a seconda dell'icona selezionata, controlla tu stesso il potere di ciascuno di essi.

ICONE DA CARICA:

- ENERGIA: Aumenta la tua energia.
- VITA: Ti offre una vita extra.
- MINE: Aumenta il numero di mine di cui disponi.
- EXTRA: Bono Extra Punti.
- AMMO: Aumenta le munizioni di cui disponi
- FUEL: Aumenta il combustibile nel tuo marcatore.



NEMICI E PERICOLI:

MINE: Non toccarle! Perderai la vita.

OSTACOLI: Ci sono vari tipi di ostacoli e dovrai saltarli se non vuoi perdere energia (cubi d'inondazione, prese d'acqua, cassoni, etc.).

FLOATING CONTROLLER: Attenzione! Non permettere che si collochino al disopra di te.

SPEED: Attaca a tutta velocità lanciando bombe.

PERSEC I: Ti perseguitano da vicino e ti tolgono energia se ti toccano. Devi eliminarli con la torretta, sparando loro alle spalle.

PERSEC II: Agisce allo stesso modo del Persec I.

QUERNIX: Abbi cura con lui, può attaccare da molte direzioni.

BARRIERA: Se non puoi saltare al disopra, spara contro di lei.

BUNKER GUN: È vulnerabile solamente quando è aperto.

SERPE: Il suo potere è brutale, sparagli sulla testa ed abbi cura con gli occhi.

BMR BLINDATO: Se distruggi le sue armi potrai eliminarlo.
4x4: Sparaglie nel cannone, i suoi scoppi sono mortali.

TASTI DI CONTROLLO:
Ridefinibili e joystick compatibile.

MARCATORE:

- Indicatori di pericolo.
- AMMO: Controllatore delle munizioni.
- COMBUSTIBILE: Contatore di combustibile.
- Contatore dell'icona di sparo in selezione.
- Schermo di edizione di testi e punti.
- Monitor.

TASTI DI CONTROLLO:
Ridefinibili e joystick compatibile.

GRUPPI DI DISEGNO:

PROGRAMMA: IRON BYTE.

MUSICA: IRON BYTE.

GRAFICI: JAVIR CUBEDO.

ILLUSTRAZIONE DI COPERTINA: ANGEL LUIS.

SCHERMO DA CARICO: JAVIER CUBEDO.

PRODOTTO DA JAVIER CUBEDO.

