

# CABAL

## SPECTRUM, SPECTRUM +3

### ESCENARIO

Lo último en juegos de disparo te lanza al interior del territorio enemigo equipado solamente con un arma de repetición de baja potencia. Si demuestras buena puntería y rapidísimos reflejos, aumentarán tus probabilidades y podrás seguir jugando.

Recoge todo tipo de armamento que encuentres, incluso granadas, e intenta batir tu propia marca... hasta que te enfrentes cara a cara con las armas, tanques y submarinos del enemigo. Equipate y participa en este emocionante juego lleno de acción. Carga CABAL y no dejes de DISPARAR.

### INSTRUCCIONES DE CARGA: SPECTRUM

#### Cassette

1. Inserta la cinta en tu unidad de cassette. Comprueba que está totalmente rebobinada.

2. Comprueba que la conexión MIC está desconectada y que los controles de tono y volumen están ajustados a sus niveles apropiados.

3. Si tu ordenador es un Spectrum 48K o un Spectrum +, carga el programa de la siguiente manera: Tiecea LOAD"" (ENTER). (Fijate que no hay espacio entre las dos comillas.) La comilla (") se obtiene pulsando simultáneamente las teclas SHIFT y P.

4. Pulsa PLAY en el cassette y el juego se cargará automáticamente. Si tienes problemas, ajusta los controles de tono y volumen y consulta el Capítulo 6 de tu manual Spectrum.

5. Si tu ordenador es un Spectrum 128K, sigue las instrucciones de pantalla, que aparecen en pantalla o en tu manual adjunto.

**Nota:** La cara A de la cinta corresponde a los 128K y se cargará de una sola vez. La cara B de la cinta corresponde a los 48K y se cargará en varias partes: sigue las instrucciones de pantalla.

### Disco Spectrum +3

Instala el sistema y enciende el ordenador como se describe en tu manual de instrucciones. Inserta el disco y pulsa ENTER para seleccionar la opción 'LOADER'. El programa se cargará automáticamente.

### CONTROLES

En este juego pueden participar uno o dos jugadores. Controles vía joystick y teclado.

### Teclas preajustadas (teclado redefinible)

Botón disparo no presionado:

O: Ir hacia la izquierda.

P: Ir hacia la derecha.

M: Disparar arma.

Botón disparo presionado:

Q: Mover punto de mira hacia arriba y disparar arma.

A: Mover punto de mira hacia abajo y disparar arma.

O: Mover punto de mira hacia la izquierda y disparar arma.

P: Mover punto de mira hacia la derecha y disparar arma.

### Teclas adicionales

Space: Lanzamiento de granadas.

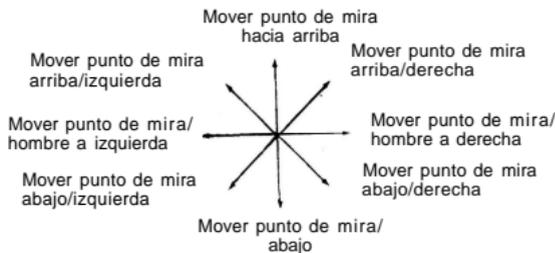
H: Pausa en la partida (pulsar cualquier tecla para continuar).

F: Terminar partida.

Puedes utilizar los siguientes joystick: Kempston, Sinclair y cursor.

## Joystick

Con el botón disparo presionado:



Botón disparo no presionado:



## ESTATUS Y PUNTUACION

En la parte superior del panel de estatus aparecen de

izquierda a derecha: número de vidas restantes, jugador actual y puntuación.

En la parte inferior del panel de estatus aparecen de izquierda a derecha: Granadas y daño producido al enemigo.

Ganas una vida extra cada 10.000 puntos.

El indicador del daño al enemigo va cambiando gradualmente de azul a rojo a medida que destruyes a los enemigos. Cuando esté completamente en rojo, se da por terminada la sección.

Ganas puntos por:

Malos en la zona delantera: 10 puntos.

Malos en la zona media: 20 puntos.

Malos en la zona posterior: 30 puntos.

Bala/granada: 10 puntos.

Helicóptero: 50 puntos.

Tanque: 30 puntos.

Camión: 30 puntos.

Edificio: 10 puntos.

Gran malo: 50 puntos.

## EL JUEGO

Hay cinco niveles cada uno con cuatro etapas. Durante las cuatro etapas de cada nivel debes eliminar a todos los enemigos, tanques, helicópteros, aviones y coches. Al final de la cuarta etapa de cada nivel te enfrentarás a un duro adversario.

Dispones de un suministro constante de munición. Cuando destruyes ciertos objetos, como, por ejemplo, granadas, bazokas y ametralladoras, recibirás puntos extra.

Si pierdes todas tus vidas, aún dispones de una última oportunidad. Cuando aparezca esta última sección, pulsa la tecla 'N' si quieres terminar la partida, o pulsa 'Y' y recibirás dos vidas extra con las que poder seguir jugando.

## SUGERENCIAS

- Guarda las granadas para lanzarlas contra los edificios y contra grupos enemigos.
- Recoge armas extra para conseguir mayor potencia de disparo.
- Destruye todos los edificios.
- Destruye todos los camiones antes de que entren más enemigos.
- Escóndete detrás de los barriles y muros.

© 1988 Tad Corporation

© 1989 Ocean Software Limited