

# **CAGARA**

## **A - SPECTRUM**

### **ESPAÑOL**

#### **INSTRUCCIONES DE CARGA**

Escriba: LOAD""

#### **EL TEMA**

Bienvenido al mudo de Cagara, tierra de castillos, laberintos, salas, oscuras cavernas, selvas y monstruos. Usted ha sido teletransportado hasta aquí en la Esfera de Cristal de Zíngaro el malvado. Le acompaña su tímido hamster, Eric, a quien, al llegar, le han salido aspas de helicóptero, y esperará, al caer, la llegada de los monstruos, matándolos en general. Usted deberá rescatar el cáliz mágico de Cagara antes de poder regresar a casa. El cáliz y otros objetos se encuentran desperdigados por el reino, y están custodiados por diferentes monstruos, un fantasma inmortal y un murciélago amigo de lo ajeno. Cuando los monstruos no le persigan, estarán guardando sus preciosos objetos. Estos tienen usos diversos; por ejemplo, la espada se emplea para acuchillar a un monstruo en la oreja izquierda (su único punto débil), pero sólo se podrá transportar un solo objeto a la vez.

#### **MANDOS**

Los objetos se toman al pasar sobre ellos, y se sueltan pulsando el disparo mientras se anda. Este juego admite todas las palancas de mando más populares y la Microbanda sonora Carrah.

#### **DISPOSICION PARA TECLADOS**

Q A O P teclas para arriba, abajo, izquierda y derecha; ¡la fila de abajo es para disparar!

ASBX, con sólo N para disparar: opción 4 de la lista.

#### **MANDOS SUPLEMENTARIOS**

H - Música (quitar/poner)

K - Pausa

L - Suspender

La opción de juego continuo hará que los monstruos revivan, le pondrá a usted en el castillo de salida y dejará las puertas y objetos tal como están. Tenga en cuenta de que algunos lugares son paradójicos y volver a cruzar una puerta le podrá conducir a un lugar distinto del que ha abandonado.