

INSTRUCCIONES CLASIFICADAS

(solo para personal autorizado)

Tu controlas el SIO21/KO987 (llamado PSYCHO), el Mega Androide, en su más peligrosa misión. Salvar la raza humana de una inminente destrucción.

LA MISION

El Satánico profesor Hans De Jaberwocky ha enviado el mas temible ultimatum: o recibe cien millones de libras, además de 20 motos BMX y un cubo de relucientes granadas – su alimento favorito – o activa siete peligrosísimos y poderosos inventos que causaran el Dia del Juicio Final.

Esto causará un calamitoso holocausto, en términos mas sencillos, cada uno en la Tierra que no lleve vestimenta protectora.

Tu misión, si decides aceptarla, es destruir estos inventos y salvar al mundo de su terrible destino.

LA OPOSICION

De Jaberwocky ha creado un ejercito robótico que consiste en cuatro tipos de androides:

1. – EDGAR – No va armado, pero sus manos y pies son letales.
2. – GREZ BRET – Armado con un M-16 y no teme usarlo.
3. – BAZOOKA FRED – Obsesionado con la necesidad de destruir Mega Androides. No es muy bello y odia el nombre de Fred.
4. – CHRIS – Programado por un necio y muy desagradable.

- Otros horrores estan presentes: Missiles, Tanques programados. Bombas de tiempo y Minas.

LAS BUENAS NOTICIAS

Cada invento es facilmente desactivable pasando por encima y absorbiendo su poder. Cuando la tarea ha terminado Psycho debe atraer un submarino amigo que le llevará al próximo invento. Sin embargo, si el submarino entra sin desactivar el objetivo actual, entonces Psycho deberá comenzar de nuevo la misión.

También De Jaberwocky ha dejado detrás una colección de armas a recoger. Estas son:

1: Una pistola; 2: Un bazooka; 3: Un M-16; 4: Un lanzallamas.

Si liberas un prisionero obtienes puntos extra, además tendrás vidas extra por cada 5.000 puntos conseguidos y un máximo de 3 vidas al tiempo.

Psycho puede coger también artículos extra pasando sobre ellos. Esto incluye :

Psycho puede coger también artículos extra pasando sobre ellos. Esto incluye :

- Hamburguesas; Patatas fritas; Batidos; Latas de cerveza; Almejas: para munición extra.

CONTROLES ESTRATEGICOS:

Q – Salto

P – Derecha

O – Izquierda

N, M, Symbol Shift – Fuego

JOYSTICK,

Admite todos los Joysticks, especialmente los mas salvajes.

CARGA: LOAD”””