

CAPITAN FIZZ

SPECTRUM, COMMODORE

TU MISIÓN consiste en destruir el Ordenador Central. Destruyendo los generadores alienígenas de cada nivel, recogiendo llaves u otros objetos y descubriendo cómo desarmar las defensas del planeta, tus hombres podrán pasar de un nivel a otro a través de ascensores especiales.

Durante el combate, las señales sonoras indican normalmente el cumplimiento de alguno de los objetivos, permitiendo que los hombres entren en los ascensores, crucen barreras y resuelvan rompecabezas.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Disco C64: Teclea → LOAD"*" ,8,1 y pulsa RETURN.

Cassette C64: Teclea → SHIFT y RUN/STOP.

Cassette Spectrum 48K: LOAD"" y pulsa ENTER. Después pon en marcha el aparato de cassette.

Cassette Spectrum 128K 1 + 2: Utiliza la opción 'Tape Loader' del menú principal.

Cassette Spectrum +3: Utiliza la opción 'Loader' del menú principal. Comprueba que la unidad de disco está vacía y después pon en marcha el aparato cassette.

CONTROL DEL JUEGO

SPECTRUM: CONTROLES

Jugador 1

Joystick Kempston.

Interface Sinclair II, Puerta 1.

A: Bomba Blitter del jugador 1.

P: Pausa encendido/apagado.

Q: Terminar partida.

Jugador 2

Interface Sinclair II, Puerta 2.

Teclas:

Z: Izquierda.

J: Arriba.

SPACE: Disparo.

B: Bomba Blitter del jugador 2.

X: Derecha.

N: Abajo.

Pantalla de introducción:

1: Inglés.

2: Francés.

3: Alemán.

Si no pulsas ninguna tecla aparecerá la pantalla en inglés.

COMMODORE

Jugador 1

Joystick en Puerta 1.

RUN/STOP: Bomba Blitter del Jugador 1.

P: Pausa encendido/apagado.

Q: Terminar partida.

Jugador 2

Joystick en la Puerta II.

C (tecla Commodore): Bomba Blitter del Jugador 2.

Pantalla de introducción:

F1: Inglés.

F3: Francés.

F5: Alemán.

© 1988 Psygnosis Ltd.

All rights reserved.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler
o préstamo de este programa sin la autorización
expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Núñez Morgado, 11 - 28036 Madrid