

## **DESERT HAWK - SPECTRUM**

### **ESPAÑOL**

#### **CARGA**

Para cargar el programa HALCON DEL DESIERTO mecanografie 'LOAD' (carga) (ENTER = DE ENTRADA)

#### **CONTROLES**

Las teclas tienen asignación del usuario con la facilidad adicional de poder asignar las teclas para poder utilizar PROTEK DKTronics, AGF, SINCLAIR o KEMPSTON II. Para usar estas palancas omnidireccionales debe cumplirse el procedimiento siguiente

Para PROTEK, AGF y DKTronics asigne los controles de cursor, esto es: 5 = izquierda, 8 = derecha, 6 = abajo, 7 = arriba y 0 = disparo

Para Sinclair, 6 = izquierda, 7 = derecha, 8 = arriba, 9 = abajo y 0 = disparo

Para KEMPSTON II puede usarse una cualquiera de estas dos opciones.

Las teclas pueden asignarse al comienzo de cada juego, si es necesario. (Se asignan al cargar como Q = arriba, Z = abajo, O = derecha y P = disparo).

H = Mitad del juego S = para Vuelta a Empezar

#### **CARGA**

Mantenga bajado SHIFT (cambio) y apriete RUN/STOP (marcha/parada) y el juego se cargará automáticamente

#### **CONTROLES**

Use la palanca omnidireccional en posición 2.

#### **COMO SE JUEGA**

El juego se comienza con su helicóptero preparándose para su misión. Usted ha de despegar y rescatar a los soldados que han quedado perdidos en un oasis cercano. Desgraciadamente este oasis está en territorio enemigo. Para realizar una misión que tenga éxito usted ha de entrar esta zona de guerra y recoger a los supervivientes (trate de no matarlos todos disparando). El HALCON DEL DESIERTO es un helicóptero sofisticado y sumamente maniobrable. Para mantener la velocidad y maniobrabilidad al máximo, su armamento y blindaje defensivo son escasos. (Le ayudará a usted mucho más su dominio del vuelo que el armamento). A pesar de esto el helicóptero está equipado con un potente lanzacohetes antitanque. Este sólo puede destruir un tanque si usted puede acertar en su disparo exactamente en el punto correcto de la torreta ya que en otras partes los tanques están muy bien defendidos.

Para recoger un hombre aterrice cerca de él y permítale entrar (puesto que todos los soldados están armados con explosivos, aterrizar sobre ellos dará por resultado que la misión termine prematuramente).

EL HALCON DESIERTO sólo puede transportar tres hombres cada vez y si lleva más el aparato de aterrizaje se destruye. Para misiones posteriores se necesitarán más de tres hombres para completar la salida PERO cada vez se pueden llevar sólo tres. Rescatado un complemento completo, todos sus hombres han de llevarse de retorno a la base.

La temperatura del motor sube mucho durante el vuelo si llega a alcanzar el punto crítico se para el motor. EL HALCON DEL DESIERTO está equipado con un dispositivo anulador de emergencia que hace descender suavemente el helicóptero a tierra si ocurre esto. No obstante el descenso no puede controlarse y si el enemigo está debajo de usted la colisión destruirá al helicóptero. Sólo puede reducirse la temperatura mientras el helicóptero está en tierra o cuando vuela de retorno a la base

La mayoría de las instalaciones enemigas están bien defendidas y blindadas contra el cañón ligero que lleva el HALCON DEL DESIERTO que no puede así dañarlas. Puede reconocerse la instalación:

1) Los Lanzadores de proyectiles de fragmentación. Son cúpulas semiesféricas que se abren y lanzan proyectiles capaces de penetrar blindaje.

2) Tanque - Tiene un parecido remoto a un tanque. No puede disparar a gran altura, pero puede destruirle a usted si aterriza demasiado cerca de él. También puede matar a los hombres.

3) Cañón - Es una cúpula con un solo cañón que dispara obuses de trayectoria parabólica.

EVITELOS A TODA COSTA. Los obuses son muy difíciles de ver, por tanto lleve cuidado.

4) Base de Misiles - Consiste en un lanzamisiles rotativo que dispara misiles de termoseguimiento que le siguen a usted hasta que le adelanten o le hayan destruido.

Estas varias instalaciones aparecen en etapas sucesivas del juego. Con cada nuevo nivel se han de salvar dos hombres más comenzando con tres, esto es: tres en el primer nivel, cinco en el segundo, etc.

#### **COMPUTER DE ATERRIZAJE**

Ocupa la parte derecha del cuadro de instrumentos. A continuación se dan detalles de cómo se usa. EL HALCON DEL DESIERTO se halla en posición correcta para aterrizar, aparecerá en intermitente

la palabra LANDING (aterrizaje) y los colores de alrededor cesarán de girar. Si el aterrizaje no es absolutamente perfecto, el helicóptero quedará disperso en pedazos sobre la base. Vale la pena que se entrene usted en el aterrizaje antes de recoger una carga de hombres, ya que si usted se estrella mientras están ellos a bordo, morirán.

#### **RESULTADO DEL MARCADOR**

El único modo de obtener un tanto consiste en rescatar y llevar a la base soldados porque ésta es la única razón de la existencia del HALCON DEL DESIERTO

#### **CONSEJOS**

- 1) No pierda de vista la temperatura.
- 2) Trate de aterrizar entre los lanzadores de proyectiles de fragmentación y espere a que disparen.
- 3) ENTRENESE mucho en el aterrizaje antes de realizar una misión.
- 4) Use el computador de aterrizaje.
- 5) El mejor modo de evitar un misil consiste en estar en la parte superior hasta que aparezca y luego descender en línea recta en picado (evitando tierra)
- 6) LLEVE CUIDADO con el retroceso del cañón.