

DYNAMITE DUX

SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

¡ACCIÓN EXPLOSIVA HASTA EL FINAL!

Cuando la pequeña Lucy fue raptada por el terrible Achacha, sus dos amigos, BIN y PIN, se enfadaron de verdad. Ellos están dispuestos a recuperarla. Tú puedes ayudar a BIN y a PIN a enfrentarse a los diferentes tipos de malvados que hay. Estáte atento a esos personajes porque son especialmente diabólicos y muy listos. Hay cerditos, perros que muerden, cocodrilos boxeadores, pandillas de ratas, gatos sobre patines... y más. Pero BIN y PIN dan unos puñetazos sencillamente increíbles. Cuando sueltan un puñetazo "KERPOW" ¡no queda nadie en pie! A lo largo del camino encontrarás geiseres, volcanes y paredes de fuego que intentarán detenerte. ¿Qué crees que pasará cuando le pongas las manos encima a Achacha?

Recuerda, ¡Lucy te necesita!...

INSTRUCCIONES DE CARGA

C64 cassette

Mete la cinta en tu cassette. Mantén las teclas SHIFT y RUNSTOP apretadas.

Spectrum cassette

Mete la cinta en tu cassette y teclea LOAD "" Entonces pulsa ENTER Pulsa PLAY en el cassette.

Amstrad disco

Carga el juego con | CPM (RETURN).

Amstrad cassette

Pulsa CRTL y la pequeña tecla ENTER Pulsa PLAY en el cassette

CONTROLES

Coge las hamburguesas y pasteles para aumentar los niveles de energía y abre los cofres del tesón incrementando la puntuación.

En tu tarea te ayudarán diferentes armas, incluyendo bombas, cañones de agua, lanzadores de llamas, misiles dirigidos, piedras y bazokas. Para soltar un verdadero puñetazo sólo tienes que mantener el botón apretado y soltarlo.

Commodore 64

Usa un joystick en la PUERTA 2

ESPACIO: Saltar.

P: Pausa.

RUNSTOP: Abandonar cuando el juego está en pausa

<: Salto.

/: Puñetazo / fuego

Amstrad CPC

Usa el joystick o las letras siguientes:

[: Arriba.

:: : Abajo.

Z: Izquierda

X: Derecha.

RETURN: Puñetazo / fuego

ESPACIO: Saltar.

R: Volver a empezar / abandonar.

H: Pausa.

ZX Spectrum

Usa un joystick o las teclas siguientes:

Z: Izquierda.

X: Derecha.

O: Arriba

K: Abajo

ENTER: Puñetazo / fuego.

ESPACIO: Saltar.

R: Volver a empezar

H: Pausa.

CONTROL: Para intercambiar el modo de pausa sí/no.

ESPACIO (sólo en el juego de un jugador): Salto

SHIFT izquierdo y derecho (en el juego de dos jugadores): Saltar Bin o Pin, respectivamente.

TECLA IZQUIERDA AMIGA: Puñetazo de Bin.

TECLA DERECHA AMIGA: Puñetazo de Pin.

ESC: Abandonar ese juego.

La tabla de puntuaciones se muestra automáticamente en la pantalla de título.

Si pierdes una vida y te quedan créditos, pulsa el botón de fuego para continuar el juego. Si pulsas

ESPACIO en la pantalla de título, intercambias entre la

Música y los Efectos Sonoros.