

# SUPER SKI

## SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE

### INSTRUCCIONES DE CARGA

#### Amstrad CPC 464-664-6128

Inserta SUPERSKI en la unidad A.  
Teclea RUN"S y pulsa ENTER.

#### Commodore 64-128

Inserta SUPERSKI en la unidad A.  
Teclea LOAD"\*",8,1 y pulsa RETURN.

#### Spectrum

Cassette, teclea LOAD""

### MANDATOS

#### Spectrum

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	↑ o 7
↓	Reducir velocidad	↓ o 6
→	Giro a derecha	→ o 8
←	Giro a izquierda	← o 5
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Space → o 8 Space
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Space ← o 5 Space
Disparo +	Virar a izquierda	Space ←↓ o 5 6 Space
Disparo	Virar a izquierda	Space →↓ o 8 6 Space

Pulsa disparo o Space para acelerar en las curvas.

### MANDATOS

#### Amstrad CPC

Joystick	Acción	Teclado
↑	Acelerar	↑
↓	Reducir velocidad	↓
→	Giro a derecha	→
←	Giro a izquierda	←
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Shift →
Disparo + ←	Gira rápido a izquierda	Shift ←
Disparo + ↙	Virar a izquierda	Shift ←↓
Disparo + ↘	Virar a derecha	Shift →↓

Pulsa disparo o Shift para acelerar en las curvas.

## MANDATOS

### Commodore 64-128

<u>Joystick</u>	<u>Acción</u>	<u>Teclado</u>
↑	Acelerar	I
↓	Reducir velocidad	M
→	Giro a derecha	L
←	Giro a izquierda	H
Disparo + →	Giro rápido a derecha	Shift L
Disparo + ←	Giro rápido a izquierda	Shift H
Disparo + ↙	Virar a izquierda	Shift H, M
Disparo + ↘	Virar a derecha	Shift L, M

## TODAS LAS VERSIONES

Vete más lento y deja de virar. Cometerás una falta por cada puerta que dejes sin pasar. Debes cruzar el banderín final.

## SALTO

Para saltar y alcanzar mayor distancia, consigue la mejor posición posible (30° de inclinación) durante el "vuelo" pulsando el botón disparo (o la tecla SHIFT) mientras tiras o empujas el joystick (teclado: ↓ y ↑).

## PANTALLA PRINCIPAL

Jugador N.º

Vuelta N.º

Prueba

Tiempo

Faltas

Distancia (en el salto)

(Tiempo de la mejor vuelta)

Pausa: En Commodore 64 pulsa control + P.

En Amstrad y Spectrum pulsa P.

Número de versión: En Amiga, Atari ST e IBM PC pulsa control + V.

En Spectrum pulsa M.

Número de versión: En Amiga y Atari ST pulsa control V.

© Microids 1988

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa de **ERBE Software, S. A.**

**ERBE SOFTWARE, S. A.**  
Serrano, 240 - 28016 Madrid