

# **EL TEMPLO DE HIELO**

## **(THE ICE TEMPLE)**

El Guerrero, al servicio del Consejo del Espacio Intergaláctico y mega héroe Nick Razor, ha recibido su cheque por su último trabajo para el Consejo, el cual implicaba viajar por la galaxia llenando todos los agujeros negros. Decidió gastarlo en nuevo árbol de levas en cabeza de inyección de combustible, crucero del espacio 1600 turbo...

Pero a los pocos días de comprarlo, algún desaprensivo se lo había llevado, y quien fuera que se lo llevó pulsó el botón de hiperespacio porque cuando Nick finalmente lo encontró, estaba en un planeta remoto. Él lo siguió hasta llegar a la Zona 800 del Templo de Hielo, en el cual Nick dedujo rápidamente que es, simplemente, el disfraz de un reactor termoiónico, el cual está absorbiendo energía del núcleo del planeta y convirtiéndolo todo en desecho de hielo. Aliens diabólicos están usando la energía para facultar sus naves espaciales e invadir la Tierra. Nick debe coger ocho piezas del reactor y echarlas por el vertedero de desechos para salvar la humanidad y la vida como la conocemos hoy.

### INSTRUCCIONES DE JUEGO

Teclas 1-3 seleccionan una opción del teclado, o bien O, P, Q A, N o Z, X, O, K, P o Q, W, E, R, T para la izquierda, derecha, arriba/desplazamiento, abajo/activado y fuego.

Tecla 4 selecciona joystick o teclado (Kempston interface 2 o cursor).

Tecla 5 redefine teclas; hasta tres bloques pueden ser definidos en cualquier momento.

Tecla 6 comienza un nuevo juego.

Tecla O vuelve a comenzar el juego en el punto de salida del último juego.

ENTER representa menú.

“BREAK” o “CAPS AND SPACE” pausan y restablecen el juego.

### INSTRUCCIONES DE CARGA

LOAD “” ENTER