

# CS - D I S A S S E M B L E R

\*\*\*\*\*

CON QUESTO PROGRAMMA, CHE TRADUCE DIRETTAMENTE I CODICI DECIMALI IN MNEMONICI ZILOG, POTRAI STUDIARE SIA I TUOI PROGRAMMI IN LINGUAGGIO MACCHINA, CHE LE ROUTINES CONTENUTE ALL'INTERNO DELLA ROM DELLO SPECTRUM.

SE POSSIEDI ANCHE IL CS-ASSEMBLER SAPPI CHE I DUE PROGRAMMI SONO COMPLEMENTARI E CHE PER AVERLI TUTTI E DUE IN FUNZIONE E' SUFFICIENTE CARICARE PRIMA L'ASSEMBLER.

CARICARE IL PROGRAMMA CON : LOAD"" ASSICURATI DI CARICARE LA VERSIONE GIUSTA (16K o 48K).

IL PROGRAMMA VIENE CARICATO, COME CONSUECUDINE PER I NS.PRODOTTI, IN PIU' PARTI, PERCIO' ATTENDI FINCHE' NON APPARIRA' LA DICITURA "DISASSEMBLER OPERATIVO". PREMENDO UN TASTO QUALSIASI, IL PROGRAMMA BASIC SI CANCELLERA' ,LACIANDO IN MEMORIA IL LINGUAGGIO MACCHINA NECESSARIO.

PER FAR GIRARE CS-DISASSEMBLER USA IL COMANDO:

RANDOMIZE USR 26600 (PER IL 16K)

RANDOMIZR USR 54000 (PER IL 48K)

A QUESTO PUNTO TI VERRA RICHIESTO L'INDIRIZZO DI PARTENZA DEL DISASSEMBLAGGIO, CHE DOVRA' ESSERE IN DECIMALE.

IN CASO DI ERRORE NELL'INSERTIMENTO NON USARE IL COMANDO "DELETE", MA PREMI IL TASTO "E".

QUANDO LO SCHERMO SARA' PIENO, CS-DISASSEMBLER ATTENDERA' UNO DEI SEGUENTI COMANDI:

C - PER CONTINUARE IL DISASSEMBLAGGIO

P - STAMPA LO SCHERMO SULLA ZX PRINTER

R - PER CAMBIARE INDIRIZZO

E - RITORNA AL BASIC

IL PROGRAMMA OCCUPA 6000 BYTES.

00000000 000 00000000