

MANTRONIX

En el año 2001 acabas de recibir tu muy deseado status para Combates Legales por parte de la Federación Planetaria de Derechos: "Cazador de Recompensas". Feliz por tu éxito te preparas para embarcar hacia el planeta ZYBOR.

Zybor es un planeta que sostiene una avanzada raza de humanoides, programados para proteger a cuatro criminales planetarios llamados XTRO II, ARIEL HEAD, MAX PORKA y YOKOHAMA. Muchos cazadores de recompensas han intentado y muchos han fallado en conseguir las recompensas ofrecidas en ZYBOR, y cada uno ha tenido el mismo final... la muerte.

Activa tu sistema AutoDock y la nave de combate aterrizará suavemente en la superficie del planeta.

De repente recibes un mensaje de la policía de la galaxia en tu consola de comunicaciones:

AUTORIZACION DE TERMINACION

PLAZO: Licencia 1
ALIAS: XTRO II
CRIMEN: Mercader de esclavos
CREDITO: 100.000 cr.

Nunca antes habías tenido la oportunidad de ganar 100.000 créditos y sería una buena oportunidad para usar el Mantronix que habías comprado en el sector Do-Monic.

Equipado con un sofisticado láser y una cámara auto-scan MK.1, el Mantronix puede ser controlado desde tu nave de combate. Mientras observa el paisaje del planeta y transmite fotografías, puede recoger objetos valiosos y entrar en combate.

Debes encontrar y liquidar a los cuatro criminales antes de que los humanoides maten a tu Mantronix. Sin embargo, el Mantronix debe encontrar también ocho cubos de poder que son necesarios para desviar tu dirección de las cintas transportadoras y obtener el fuel necesario para tu vuelo de regreso a casa.

Los pulsadores son una fuente de vida para los criminales y solo pueden ser destruidos si posees el equipo correcto.

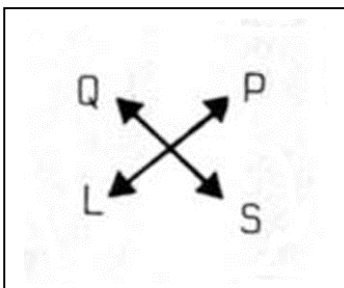
Zybor tiene muchas riquezas como diamantes, dinero, maquinaria, armas de fuego y piezas de repuesto para tu Mantronix.

Intenta recoger tantas como sea posible mientras estás en el planeta, ya que esto será una fuente vital de renovación para la comercialización intergaláctica, pero ten cuidado con los Agujeros Negros ya que matarán a tus amigos.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Load "" ENTER

CONTROLES



Kempston
Cursor
Sinclair joystick o teclado

Fuego: Fila inferior
Pausa/Encendido= 1
Reset= Cap Shift/Break

Humanoides de defensa



Pulsadores



Cubos de poder



Objetos y riquezas

En esta magnífica Mantronix 3-D, aventura de arcade, debes liquidar a los cuatro criminales planetarios, XTRO II, ARIEL HEAD, MAX PORKA y YOKAHAMA... ¡y sobrevivir!