

POPEYE

No todo es un plato de espinacas para Popeye en esta vida, mientras busca corazones para ganar el amor de OLIVIA. Su rival, Bluto, no está impresionado y golpea tratando de hacer trizas a POPEYE. La búsqueda del amor lleva al marinero a las profundidades del océano, por los aires en un platillo volante, y a esquivar dragones, incluso llegar a ser una bala humana. Un juego asombroso, donde aparecen, a tamaño gigantesco, POPEYE y sus amigos a todo color y detalle. El inteligente efecto multidimensional lleva la aventura dentro y fuera del escenario, con personajes moviéndose enfrente y detrás, así como de pantalla a pantalla.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum: LOAD " "

Commodore: SHIFT y RUN/STOP

Amstrad: CTRL y tecla pequeña de ENTER.

Si tienes un Spectrum 128 elige la opción de carga de la cinta del menú principal.

EL JUEGO

OLIVIA exige un amor sin fin. Tenla contenta recogiendo 25 corazones esparcidos y llévalos al lugar correspondiente. Cuídate de mirar el contador de amor de OLIVIA. Cuando su nivel de amor comienza a bajar, debes subirlo repartiendo, según necesites, algunos de los corazones que hayas recogido.

La tarea no es fácil. Los corazones pueden estar en cualquier sitio, encima de la casita, en la cubierta del barco, en el océano, encerrados en la casa, en el tejado, dentro de la máquina de fruta... Las llaves no es lo único que POPEYE debe recoger en su recorrido.

La moneda es para la máquina de fruta. ¿Pero cuál es la combinación acertada que debes tener? ¿Y por qué hay un fusible explosivo debajo de la casita? Podría tener algo que ver con POPEYE disparando el cañón. No le dejes saltar sobre una llama roja.

No te dejes tumbar por el platillo volante, cuando pasa por encima del tejado, pero móntate en él y averigua dónde te lleva.

El marinero no es el único persiguiendo el amor de OLIVIA. Bluto es su rival, merodeando por los alrededores de la casa de OLIVIA. Evita a Bluto y otros objetos que se muevan; pájaros gigantes, brujas voladoras, dragones y tiburones, puesto que tienen hábito de golpear a POPEYE 6 veces.

El sobrevivirá si tiene una lata de espinacas guardada para él, por supuesto. Pero sólo puedes tener 8 cosas a tu alrededor, incluyendo corazones y llaves, así como latas de espinacas "salvavidas".

Recuerda que POPEYE puede subir y bajar escaleras y cuerdas, puede moverse hacia atrás y hacia delante, puede pasar a través de puertas sin peligro, entrar y salir de edificios y explorar detrás de objetos. Esto soluciona la mayoría de sus problemas, pero cuidado con Bluto, quien va de un lado a otro en su recorrido.

Puntúas 1.000 por cada corazón entregado, con un bonus de tiempo por entregarlos todos, y una recompensa "especial" de OLIVIA.

Z COBRA

Imprime: "Offset LA RIVA.S.A."