

# RAID OVER MOSCOW

## PARA COMENZAR A JUGAR

**1. CUARTELES GENERALES CEA.** En los Cuarteles Generales del Comando Estratégico del Aire (CEA), los Comandantes de los EEUU serán alertados de cualquier actividad nuclear. El punto de lanzamiento cambiará a blanco en la pantalla y la zona será identificada y el tiempo de impacto en el objetivo, calculado. Los misiles soviéticos se mostrarán como un grupo de puntos blancos. Después podrás introducirte en la Estación Espacial Americana. Para ello pulsa el botón.

**2. TÁCTICAS DE DEFENSA.** Moviendo el joystick a IZDA o DCHA, el avión girará, pudiendo controlar así la dirección en la que te mueves.

FUEGO disparará al enemigo vertical.

HACIA ADELANTE disparará a la máquina principal.

HACIA ATRÁS abrirá las puertas del hangar una vez que el avión esté fuera de él. El avión se indicará como un punto que parpadea. Ahora deberás decidir si atacar la plataforma de lanzamiento o sacar más planos fuera de la estación. Pulsa ESC para salir de la secuencia, cuando esté en altitud y velocidad cero.

**3. ATAQUE.** Tendrás que volar bajo para evitar el radar soviético, pero, sin embargo, las defensas de tierra podrán dispararte. Recibirás puntos para varias armas de defensa. Ten en cuenta los misiles de búsqueda por calor

CONTROLES DE ATAQUE - Joystick. Muévelo a la izquierda y derecha para ladearte a la izquierda ya la derecha; hacia adelante para caer en picado y hacia atrás para saltar.

**4. LOS SILOS DE LOS MISILES.** Revisa el panel de control para ver la cantidad de tiempo que queda hasta el impacto.

Controles - Como en el ataque. El cohete debe ser lanzado a través de una pequeña ventana para destruir el silo. Cuando estés alineado en la posición correcta, el punto de mira se encenderá.

**5. EL CENTRO DE DEFENSA SOVIÉTICO.** No podrás atacar el Centro de Defensa Soviético en Moscú hasta que hayas destruido las rampas de lanzamiento de Leningrado, Minsk y Saratov. Moviendo el joystick hacia adelante y hacia atrás podrás controlar la elevación del lanzador del cohete. Los objetivos secundarios incluyen todas las torres de los edificios. Otros blancos son las puertas localizadas exactamente delante de ti. Una de estas puertas es la entrada a la Sala del Reactor. Esta puerta se pondrá blanca. Hasta que no encuentres la puerta y destruyas todos los tanques y los hombres de la pantalla no serás capaz de entrar en la Sala del Reactor.

**6. DENTRO DE LA SALA DEL REACTOR.** Un robot de mantenimiento se moverá de lado a lado inyectando refrigerante para que la temperatura del reactor se mantenga estable. Si el proceso de refrigeración se interrumpe, el reactor se calentará demasiado y se hará más inestable. El sistema irá alcanzando gradualmente un punto crítico y explotará. Debes neutralizar el robot de mantenimiento disparándole con tu granada de disco desde detrás. Para golpearlo desde detrás, la granada debe rebotar en el muro de la parte trasera. Así dañarás sus circuitos de control y puede que lo destruyas. También dispones de un rayo láser que te ayudará a apuntar; como un punto negro aparecerá en la pared trasera. Pulsa el botón de fuego para lanzar el disco.

Tienes un número limitado de hombres y discos que podrás recuperar cogiéndolos antes de que te sobrepasen. Cada vez que un disco golpee al robot, ese disco se perderá. Una vez que te quedes sin hombres la partida acabará. Si te quedas sin discos, pero todavía quedan hombres, puedes volver a la pantalla anterior (Centro de Defensa) y recorrer de nuevo el camino para coger más discos. Cuando llegues a donde está el último robot, estará tan irritado por tu presencia que dejará descuidado el reactor y permitirá que llegues al punto crítico. En la parte derecha de la pantalla está el TEC (Tiempo Estimado para el punto Crítico). En el punto crítico el reactor explotará, llevándose consigo el Centro de Defensa.

### **INSTRUCCIONES DE CARGA:**

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER.

### **COMANDOS:**

Manejo del cursor: I, P, Q, Z.

N: Fuego.

H: Pausa.

J: Elige Joystick

K: Teclado

L: Nivel.

D: Definir teclado

G: Demos

I: Instrucciones

CAPS+SPACE: Aborta.

© Access Software U.S. Gold Ltd.

Editado y distribuido por DROSOFT S. A. bajo Licencia exclusiva de Mastertronic Ltd.

### **¡Entra a formar parte de nuestro Club de Software!**

Envíanos una postal con tus datos:

Nombre... Edad...

Dirección... Localidad... Código postal...

Teléfono... especificando la marca y modelo  
de tu ordenador y recibirás toda  
la información acerca de nuestros juegos.

## **DRO SOFT**

**Francisco Remiro 5-7  
28028 Madrid  
Teléfono (91) 246 38 02**

Offset ALG, S. A. / San Raimundo, 31 / 28039 Madrid