

REVOLUTION

SPECTRUM

OBJETIVO

Llegar al Nivel 8 y más allá. Una vez en marcha, debes resolver los cuatro acertijos en cada nivel y volver al ascensor dentro del tiempo límite indicado. Serás entonces transportado al nivel siguiente y conseguirás una vida extra (máximo de cinco vidas).

RESOLVER UN ACERTIJO

Dentro de cada acertijo hay dos zonas grises. Toca una de ellas y se convierte en inestable durante un periodo de tiempo. Si durante ese período tocas la otra zona, ambas se volatilizarán.

Hay varias maneras de resolver cada acertijo. Sin embargo, según vas progresando por los pisos, el período de inestabilidad se hace cada vez más corto. Por tanto, las soluciones son cada vez más escasas.

PANTALLA DE MAPAS

Muestra lo siguiente:

1. Nivel de dificultad.
2. Número de vidas que quedan.
3. Situación de acertijos aún por hacer
4. Situación actual.

CONTROL DEL BALON

1. **Control Direccional:** La dirección del balón no puede ser cambiada en vuelo. Sólo se puede hacer mientras esté en el suelo o en contacto con otros objetos.
2. **Energía de Rebote:** La parte superior del indicador en la pantalla muestra la energía actual de rebote del balón. Esto determina la altura que consigue el balón al rebotar. La parte inferior del indicador muestra el nivel de energía deseado, que se puede cambiar manteniendo pulsado el botón de disparo (o la tecla equivalente) hasta llegar a la energía deseada. Suelta el botón para activar el nuevo nivel.

CONTROL POR TECLADO

Q ADELANTE
A ATRÁS
K IZQUIERDA
L DERECHA

Se pueden usar combinaciones de estas teclas para conseguir un movimiento de:

Z a **N** (o ESPACIADOR) ENERGIA DE REBOTE.

M MAPA.

P PAUSA. Para continuar, ENTER

A + G: ANULAR PARTIDA EN CURSO.

CONTROL POR JOYSTICK:

El control de direcciones se puede hacer con el joystick. e incluso es recomendado.
Para otras funciones, usar las teclas indicadas.

CARGA: LOAD "" y ENTER.

© 1986 US GOLD LTD

ERBE garantiza la alta calidad de fabricación en sus productos.

Todos los programas se encuentran grabados en ambas caras del cassette, para una mayor seguridad de carga.

No obstante, si se diera el caso de que algún juego no cargará por ninguna de sus caras, le rogamos nos remita la cassette (sin el estúche) a **ERBE SOFTWARE**, Santa Engracia, 17, 28010 Madrid.
Le sería cambiada a vuelta de correo por otra igual en perfectas condiciones.