

RENAUD

Estás muy preocupado porque te han robado la moto y habías prometido a tu novia llevarla al concierto de Renaud.

Se te presentan una serie de problemas:

Si no puedes enfrentarte con los que te robaron la moto jamás conseguirás las piezas de la misma antes de las 7,30.

Después de esta hora, tu novia se irá con Dédé.

CARGA

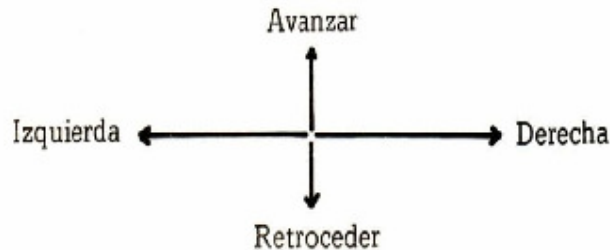
Amstrad Disc: Conectar la unidad central. Insertar el disco en el lector. Teclear /CPM (para conseguir /, teclear SHIFT y a la vez).

Amstrad Cassette: Conectar la unidad central. Insertar el cassette en el grabador. Para los 664, 6128 y 464 con lector de disco, teclea /TAPE (para conseguir /, teclear SHIFT y a la vez). Teclear CTRL y ENTER (en el teclado numérico).

EL JUEGO

Te han robado la moto. Tienes que encontrar todas la piezas y volverlas a montar lo más rápido posible ya que si a las 7,30 no llevas a tu novia al concierto de Renaud como habías prometido, esta se irá con Dédé.

MOVIMIENTO



Si juegas con un Amstrad CPC puedes usar también las teclas del cursor.

Para controlar mejor los movimientos observa la posición de la cabeza del protagonista.

Ej. Si mira a la izquierda, mueve el joystick hacia la derecha para hacerle retroceder por donde ha venido.

ENCUENTRO CON LOS PERSONAJES

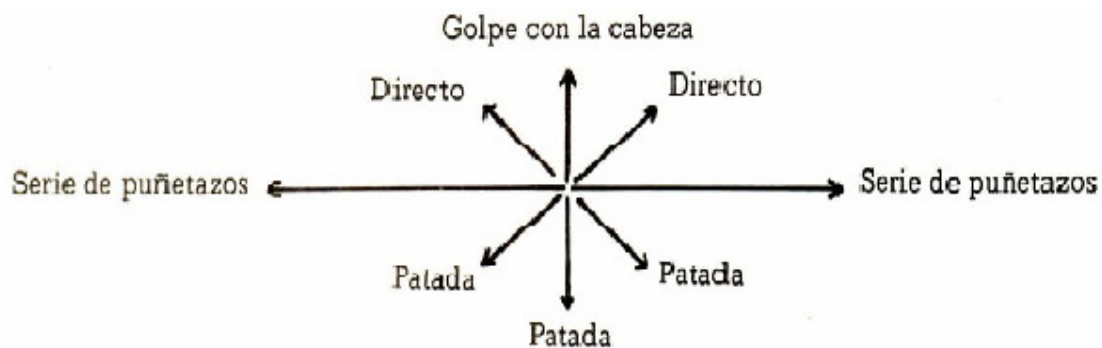
Si encuentras a alguien, aparecen tres opciones en la pantalla:

- Responder una pregunta
- Escapar
- Luchar

Si respondes a la pregunta, mueve el joystick a la izquierda o a la derecha para hacer destellar el símbolo de interrogación.

Pulsando FIRE aparecerá la pregunta. A medida que muevas el joystick irá apareciendo nuevas preguntas. Pulsa FIRE para elegir una.

Si prefieres escapar, mueve el joystick a derecha o izquierda para hacer destellar el símbolo de enmedio. Pulsa FIRE. Después dirige el joystick en el mismo sentido que antes de mover. Si escoger pelear, mueve el joystick hacia la izquierda o la derecha para hacer destellar el primer símbolo. Después pulsa FIRE:



Si quieres cambiar de sitio o escapar, para, pulsando FIRE y usa el joystick como antes. Si juegas con un Amstrad CPC puedes usar el cursor y la barra espaciadora (en lugar de FIRE).

ENERGIA

Durante la pelea, verás dos vasos de cerveza en el lado derecho de la pantalla. La de arriba es tuya y la otra de tu oponente.

Los vasos se irán vaciando según el nivel de energía que tenga cada uno. Si tu vaso está casi vacío, tienes que ir al bar y llenarlo rápidamente (la cerveza es gratis).