

HOMBRE DE NIEVE

OPCIONES DE JUEGO

1) Teclado

- Arriba cualquier tecla de la segunda fila. (Ej. Q, W, E, etc.)
- Abajo cualquier tecla de la tercera fila. (Ej. A, S, D. etc.)
- Izquierda y derecha: teclas alternativas de la fila de abajo (Ej. CAPS SHIFT, X, V, para la izquierda; Z, C, B, para la derecha).
- Congelar el juego: 1 (cualquier otra tecla para continuar).

2) Joystick Kempston.

3) Joystick de teclas de cursor.

Para coger un objeto simplemente pasa sobre él. El juego está dividido en cuatro partes; cada parte tiene 4 etapas. Cada una de las partes tiene una pantalla diferente.

Para cargar

Teclee LOAD " " y presione ENTER.

EL JUEGO

Etapa 1

Recoge seis bolas de nieve para construir el hombre de nieve. Por cada montón de nieve que coloques en su sitio obtendrás 150 puntos. Si mientras llevas un montón de nieve pasas por encima de una llama, éste se derretirá y aparecerá en otro sitio. Si coges un polo, empezará una

cuenta atrás de 1.000, durante la cual podrás pasar por encima de una llama, congelarla y ganar puntos extra y una vía de escape. Cualquier otro objeto parpadeante que recojas te dará puntos:

Cracker: 220 puntos Regalo: 230 puntos

Arbol: 250 puntos

A medida que te mueves, se va acabando tu reserva de comida, como muestra un indicador debajo de la pantalla. Puedes «repostar» comiendo un pavo o un pudding, por los cuales obtendrás 20 puntos.

Etapas 2

Recoge la bufanda, sombrero, nariz, botones, ojos y sonrisa del hombre de nieve. Por cada objeto que coloques obtendrás 150 puntos. Evita los monstruos del sueño que tratan de hacerte dormir. Un reloj despertador tendrá el mismo efecto en los monstruos que el polo con las llamas de gas. Los objetos parpadeantes y la comida tienen el mismo efecto que en la primera etapa.

Etapas 3

Recoge la corbata, gafas, pantalones, linterna, patinete y globos del hombre de nieve. Obtendrás 150 puntos por dejar cada uno en su sitio. Evita a los monstruos del sueño. El resto de los objetos tiene el mismo efecto.

Etapas 4

Recoge seis cubos de hielo para evitar que el hombre de nieve se derrita. Obtendrás 150 puntos por cada uno que coloques. Evita las llamas de gas, que intentan derretir tus cubos de hielo. El resto de los objetos tiene el mismo efecto de siempre.

Después de completar esta etapa pasarás a la siguiente parte del juego, la cual tiene una pantalla diferente.

SPECTRUM

INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2 - Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a 3/4 del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicónalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
- 4.- Escribe LOAD " " o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación 'ENTER'.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.