

# **DELIVERANCE**

## **SPECTRUM, AMSTRAD, COMMODORE, SPECTRUM +3, AMSTRAD DISCO**

**Stormlord II**

### **INSTRUCCIONES**

**Por Raf Cecco y Nick Jones**  
**Ordenadores ZX Spectrum, Amstrad CPC**  
**y Commodore 64/128**

### **OBJETIVO DEL JUEGO**

Stormlord debe de salvar tantas hadas como pueda del Reino del Infierno y llevarlas arriba al Paraíso. Los Demonios intentarán robar a las hadas y en los niveles más altos.

Stormlord encontrará numerosos enemigos y obstáculos en su camino y debe de luchar contra ellos con las armas abandonadas por hombres menos capaces que fallaron en su objetivo.

### **EL AREA DE SITUACION**

De izquierda a derecha, el área de la situación tiene lo siguiente:

1. Vidas.
2. Arma seleccionada (en blanco si no lleva ningún arma).
3. Puntuación.
4. Número de hadas salvadas hasta ahora.

## **CONTROLANDO A STORMLORD Y A SUS ARMAS**

Stormlord puede ser controlado por joystick o teclado.

Las teclas de control establecidas son:

O: Izquierda.

P: Derecha.

Q: Salto.

A: Agacharse.

ESPACIO: Fuego.

PAUSA: CAPS SHIFT y SYMBOL SHIFT simultáneamente (Spectrum). RUN/STOP (Commodore 64). COPY (Amstrad).

ABANDONAR: Y, U, I, O y P simultáneamente (Spectrum). RESTORE (Commodore 64). CONTROL, ENTER y ESCAPE (Amstrad).

También se pueden definir las cinco primeras teclas para adecuarlas al gusto personal o se puede usar un joystick seleccionando la opción apropiada en el menú de apertura.

Stormlord puede saltar a diferentes alturas, pulsando JUMP más de una vez en una rápida sucesión (máximo 3 pulsaciones).

Para recoger un arma o salvar un hada, simplemente camina y salta en ella.

Pulsa las teclas 1, 2, 3, 4 ó 5 para circular alrededor de las armas que tienes (S - C64).

Para activar el arma que llevas en el momento, mantén apretado FUEGO.

Descubrirás en su momento cómo hacer efectivo el alcance de ciertas armas usando con cuidado las teclas de control o el joystick.

## **NIVEL DE BONIFICACION**

En el nivel de bonificación Stormlord tiene la oportunidad de ganar vidas extra.

El objetivo de este nivel es recibir regalos de las hadas. Sin embargo, como las hadas son bastante tímidas, Stormlord deberá primero "capturarlas" cuando estén revoloteando por encima de su cabeza. Una vez capturadas, las hadas soltarán una moneda de oro para que Stormlord la recoja.

Por cada dos monedas recogidas, Stormlord tendrá una vida extra (de manera que si, por ejemplo, tienes cuatro hadas, puedes ganar dos vidas extra).

Stormlord aparecerá en la parte inferior del área de juego. Se moverá de forma normal, pero su habilidad para saltar estará limitada.

Pulsando en Fuego, Stormlord emitirá un gran corazón de su misma altura, directamente enfrente de él. El puede entonces subirse al corazón para abrirse camino en la pantalla hacia el hada. Pulsando DOWN y Fuego simultáneamente, los corazones aparecerán

debajo de sus pies permitiéndole caminar hacia delante horizontalmente. Los corazones desaparecen muy rápidamente de manera que Stormlord debe de ser muy rápido.

Después de un corto período de tiempo, aparecerá un dragón volador. Intenta evitar tocar el dragón, ya que esto anulará el nivel de bonificación y cualquier posibilidad de ganar más vidas extra en este nivel.

## **DOMANDO AL DRAGON**

En ciertas partes del juego podrás ganarte a un dragón normalmente enemigo evitando que sus huevos se caigan al suelo. Ella llevará entonces a Stormlord encima y le ayudará mucho en su movilidad y su poder de fuego.

## **CODIGOS DE PUNTUACION**

Al final de cada dos niveles (esto es una carga), aparecerá un código de puntuación especial en clave. Debes tomar nota de este código de puntuación para poder acceder a la siguiente carga y a los niveles posteriores del juego. Tendrás cuatro oportunidades para entrar el código de puntuación correcto y luego el ordenador volverá a inicializarse.

## **CREDITOS**

Concepción del juego por Raf Cecco, Nick Jones, Paul Chamberlain y Barry Simpson.

Versiones del Spectrum y Amstrad programadas por Raf Cecco.

Versión C64 programada por Nick Jones.

Gráfico por Raf Cecco (Spectrum y Amstrad) y Mark Washbrook (C64).

Gráficos adicionales por Hugh Binns.

Música y efectos de sonido por Matt Grey (C64) y Dave Rogers (Spectrum y Amstrad).

Producido por Paul Chamberlain y Barry Simpson.

© Hewson Consultant 1990.

El programa y los datos tienen copyright y no pueden ser reproducidos en parte o totalmente por ningún medio sin el expreso permiso escrito de Hewson Consultants Ltd. Todos los derechos reservados. No se aceptan responsabilidades por ningún tipo de errores.

Nuestra política es mejorar constantemente. Por ello nos reservamos el derecho de modificar cualquier producto sin notificarlo.

Hewson Consultants Ltd.