


### 3D TUNEL


Instrucciones de Carga: pulsa LOAD” “.


EL JUEGO.- ¿Que se esconde en las profundidades del TUNEL?... Malévolos vampiros, ratas, arañas y un sinfín de extrañas criaturas correteando por el tunel tridimensional. Tu objetivo es conseguir llegar a la salida del tunel con vida. Para pasar de una fase a otra, deberás abatir un determinado número de ‘animalitos’, pero ¡cuidado! el recorrido por el tunel se irá haciendo paulatinamente más difícil. Para permanecer vivo deberás evitar colisionar con las paredes o con los propios animales.


Una vez cargado el programa se autoejecutará y tendrás opción a: seleccionar velocidad, o \* autodemostración (\* no disponible en la versión de 16K).

Los controles son:

Cualquier tecla de ‘Q’ a ‘T’ = 

Cualquier tecla de ‘Y’ a ‘P’ = 

Cualquier tecla de ‘A’ a ‘G’ = 

Cualquier tecla de ‘H’ a ‘ENTER’ = 

PUNTUACION:

Por derribar MURCIELAGOS 20 PUNTOS

SAPOS 40 PUNTOS

ARAÑAS 60 PUNTOS

RATAS 80 PUNTOS

Por evitar el TREN 100 PUNTOS (\* no disponible en la versión 16K).

Esta cinta contiene 2 versiones del juego; para 16K y para 48K.

La versión de 16K tiene 2 partes TUNEL 1 y TUNEL 2.

La versión de 48K se encuentra grabada en la otra cara de la cinta.

### SPECTRUM

#### INSTRUCCIONES GENERALES DE CARGA

- 1.- Rebobina la cinta hasta su principio.
- 2.- Conecta el (EAR) del ZX-SPECTRUM con el (EAR) del cassette.
- 3.- Ajusta el volumen del cassette a  $\frac{3}{4}$  del volumen máximo (Aproximadamente). Si el cassette tiene control de agudos, posicionalo en el máximo, y el de graves en el mínimo.
- 4.- Escribe LOAD “ “ o bien sigue las instrucciones particulares de carga de cada cinta, y a continuación ‘ENTER’.
- 5.- Pulsa PLAY en el cassette.