

VICTORY ROAD

SPECTRUM, SPECTRUM +3

Comienzas el juego en “La escalera hacia el cielo” a través de una extraña tierra egipcia. Una vez que hayas sobrevivido a los monstruos chupasangres de la primera fase pasas a la carretera en sí.

¡Aquí es donde empieza la verdadera emoción! Te encontrarás con vampiros y monstruos de dos y tres cabezas. Estas cabezas volarán hacia ti justo cuando creías que ibas a salir victorioso.

La carretera sigue y sigue a través de tumbas llenas de osamentas de los exploradores anteriores y de todo tipo de horrores. Hay trampillas y ascensores que te transportarán – a veces por sorpresa – al interior de viejos edificios y bajo lagos y océanos. Recoge todos los iconos para tener la munición suficiente para defenderte de tus agresores.

Tendrás acción y emoción a lo largo de todo este juego macabro y original.

EL JUEGO

Según avanzas debes ir eliminando todos los alienígenas que puedas. Coge todos los bonos que puedas para aumentar tu munición.

Usa las granadas y otras armas para destruir edificios, rocas, cajas y para descubrir bonos ocultos. Destruye los muros para poder pasar al otro lado. Para conseguir más puntos sube a las trampillas verdes que te transportarán al subsuelo donde te enfrentarás a un alienígena enorme.

STATUS Y PUNTUACION

La puntuación del jugador 1 se muestra en la parte superior izquierda de la pantalla y el número de vidas que quedan en la esquina inferior izquierda.

La puntuación del jugador 2 se muestra en la parte superior derecha de la pantalla y el número de vidas que quedan en la esquina inferior derecha.

- 50 puntos: Alienígena pequeña.
- 100 puntos: Alienígena grande.
- 1.000 puntos: Monstruo grande.
- 200 puntos: Bonos.

CONTROLES

Pueden jugar 1 ó 2 jugadores.

Jugador 1

Las teclas se eligen al cargar el juego. Sigue las instrucciones de la pantalla.

Se pueden utilizar los siguientes joystick:

Kempston.

Sinclair (puente 1).

Sinclair (puente 2).
Joystick Fuller.
Joystick Cursor.

Jugador 2

Igual que el jugador 1, dependiendo de la elección del jugador 1.
También su puede utilizar el joystick Cheetah 125+, excepto en el Spectrum +3. Si se utiliza este joystick, el jugador sólo puede usar el Kempston joystick o el teclado.

TECLAS

Abortar juego: C+ V + N

Pausa: G + H (para continuar pulsar cualquier tecla).

CARGA

Spectrum: Teclea LOAD"" + ENTER.

Spectrum +3: Mete el disco y pulsa ENTER para elegir la opción LOADER, el programa se cargará automáticamente.

SUGERENCIAS

- Destruir todo lo que encuentras en tu camino, ya que es muy posible encontrar bonos.
- Las armas que pueden dispara a través de obstáculos son muy útiles al moverte por los edificios.
- El lanzallamas es muy útil para limpiar grandes zonas.
- Nunca tengas demasiada prisa para moverte por la pantalla.

(c) 1988 IMAGINE SOFTWARE

SNK SHIN NIHON KOKAV CORP.

(c) 1985 SNK ELECTRONICS CORP.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S.A.**

ERBE SOFTWARE, S.A.
Núñez Morgado, 11 – 28036 Madrid